



3-6 player

- Maak 2 stapels:
 - 1) eenden & open water.
 - 2) speelkaarten.

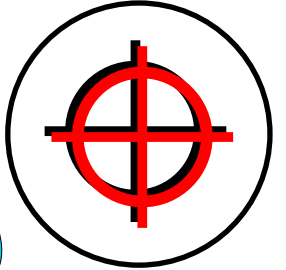
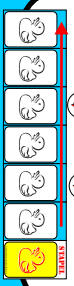


Iedere speler krijgt 3 speelkaarten. Je mag 1 speelkaart per beurt spelen. Eenden worden vanaf de eendenstapel aangevuld.

Er mag niet worden geschoten als er baby-eendjes in de rij zwemmen.

De laatste eend die overblijft heeft gewonnen.

- 1 baby-eendje bij 3 spelers.
- 2 baby-eendjes bij 4-5 spelers.
- 3 baby-eendjes bij 6 spelers.



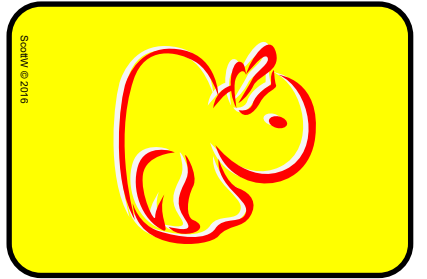
Variante: Kleur onbekend:

- Gebruik een aantal of alle kleuren eenden.
- Zet het zelfde aantal kleurkaarten op deze kleuren, schut deze.
- Alle spelers trekken een kaart maar laten niet zien welke kleur ze hebben.

Optie:

bij aanvang draait iedere speler een eigen keuze.

Het spel gaat verder als het gewonnen spel, je weet alleen niet wie welke kleur heeft.

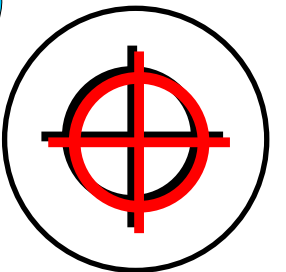


Variante: Vreemde eend:

Vreemde eenden hebben een gele tekst en zitten in de eendenstapel. Wordt een vreemde eend gedraaid, start de actie als eerste in de beurt van de volgende speler. Een actie op alle spelers begint bij de volgende speler en dan met de klik mee.

"Dafy" kan alleen kaarten ophalen waar een eend op staat.

Het spel gaat verder als het gewonnen spel.



box for thicker cards

